

Véronique Lessard

Diplômée en relations industrielles de l'Université Laval, Véronique a débuté sa carrière en acquisition de talents chez Desjardins. Elle a ensuite fait le saut de la grande à la petite entreprise pour participer à la fulgurante expansion de BEENOX, un développeur de jeux vidéo de Québec, filiale du géant américain Activision-Blizzard. C'est en 2013 qu'elle se joint à la grande famille Ubisoft, afin de chapeauter l'acquisition de talents pour le studio de Québec. Fort de plus de 500 créateurs talentueux, innovateurs et passionnés, Ubisoft Québec ne cesse de croître et de s'agrandir depuis sa fondation en 2005. Depuis ses débuts, le studio a été impliqué dans plusieurs franchises clés d'Ubisoft au fil des ans, développant une expertise de pointe dans le développement de jeux majeurs AAA, distribués partout sur la planète et faisant le bonheur de millions de joueurs.

Avec près de 15 ans d'expérience, elle a plus d'un millier d'embauches à son actif, dont plus d'une centaine d'embauches internationales en provenance des quatre coins du monde. Passionnée de nouvelles technologies, d'innovation et de recrutement, elle est également, depuis 2007, présidente du conseil d'administration d'Option-travail, centre de développement de carrière.