

Denis Doré

Denis Doré est le président et co-fondateur de Squeeze, un studio d'animation 3D de classe mondiale ayant pignon sur rue à Québec et Montréal. Sa vision et son leadership ont joué un rôle majeur dans l'expansion rapide de Squeeze et sa reconnaissance par la communauté d'affaires et l'élite du secteur du divertissement. Misant sur des personnages plus grands que nature, Squeeze compte aujourd'hui plus de 220 artistes et experts techniques et collabore avec des entreprises de renom telles que Disney, Marvel, Universal, Illumination, Supercell, Warner et Ubisoft. Le studio produit également ses propres créations originales, dont Cracké, sa toute première franchise à succès. Diffusées dans 210 pays et territoires, les capsules animées Cracké cumulent plus de 500 millions de visionnements sur les plateformes numériques à travers le monde, incluant la Chine.

Fier de voir le talent de son équipe rayonner aux quatre coins du globe, Denis a vu le studio remporter les grands honneurs aux prestigieux trophées Vision, Fidéides, OSEntreprendre et Mercuriades en plus d'être nommé finaliste au distingué Grand Prix de l'entrepreneur de l'année EY. Le studio poursuit sur la lancée en 2020, étant classé au prestigieux palmarès du Canada's Top Growing Companies du Globe and Mail.

Avant de fonder Squeeze, Denis a œuvré dans l'industrie du jeu vidéo en tant que producteur chez Ubisoft. Il détient un doctorat (PhD) en développement régional, une maîtrise en études et interventions régionales, ainsi qu'une maîtrise et un baccalauréat en géographie. Croyant fermement que la curiosité et l'équilibre sont des facteurs essentiels menant au succès et au bonheur, il aime s'entourer de gens inspirants qui savent allier plaisir et innovation. Amant de la nature et photographe à ses heures, Denis adore arpenter la planète, une randonnée à la fois.